Proyecto para el Desarrollo del Videojuego “Sokoban”

Tarjetas CRC

Versión 1.0

Historial de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 20/11/2024 | 1.0 | Definición de las Historias de Usuarios | Grupo 3:  Jácome Emilio  Lema Dayana  López Paula  Maisincho Marcelo  Martínez Alexandra  Mendosa Miguel |

Tabla de Contenidos

[1 Targetas CRC para el Videojuego Sokoban 4](#_Toc183577837)

[1.1 Tarjeta para la clase “Sokoban” 4](#_Toc183577838)

[1.2 Tarjeta para la clase “SokobanGUI” 4](#_Toc183577839)

[1.3 Tarjeta para la clase “Juego” 4](#_Toc183577840)

[1.4 Tarjeta para la clase “Tablero” 4](#_Toc183577841)

[1.5 Tarjeta para la clase “Jugador” 4](#_Toc183577842)

# Targetas CRC para el Videojuego Sokoban

## Tarjeta para la clase “Sokoban”

|  |  |
| --- | --- |
| Clase “Sokoban” | |
| * Iniciar la aplicación * Crear y mostrar la interfaz gráfica del juego | SokobanGUI |

## Tarjeta para la clase “SokobanGUI”

|  |  |
| --- | --- |
| Clase “SokobanGUI” | |
| * Configurar y mostrar la ventana principal del juego * Representación visual del tablero o laberinto * Gestión de controles para mover al jugador * Actualización de la interfaz cuando el estado del juego cambie. | Juego |

## Tarjeta para la clase “Juego”

|  |  |
| --- | --- |
| Clase “Juego” | |
| * Control de lógica principal del juego * Administración del tablero y estado del juego * Validar movimiento del jugador * Determinar si se ha alcanzado la victoria | Tablero  Jugador |

## Tarjeta para la clase “Tablero”

|  |  |
| --- | --- |
| Clase “Tablero” | |
| * Representar y gestionar el estado del tablero * Validar si una celda está ocupada por una pared, caja, objetivo. * Mover cajas en el tablero cuando el jugador interactúe con ellas. * Verificar condiciones de victoria | Jugador  Juego |

## Tarjeta para la clase “Jugador”

|  |  |
| --- | --- |
| Clase “Jugador” | |
| * Almacenar la posición actual del jugador en el tablero * Mover al jugador en el tablero según las reglas del juego | Tablero |